

Formation Inventor Studio / Raytracing

(2 Demi-Journée)

Description de la formation

Ce cours explique le principe fondamental de la création de rendu et d'animation de modèle 3D à l'intérieur des fonctionnalités du module de rendu "studio" de Autodesk Inventor.

Objectif

Cette formation apporte aux utilisateurs une connaissance des notions d'Inventor Studio et du Mode Raytracing

Destinataires

Dessinateur, Ingénieurs, Techniciens, Artiste de rendu ou toute personne qui utilise déjà Autodesk Inventor.

Prérequis

Personne ayant suivi les formations : "Autodesk Inventor : Niveau 1 de base ou équivalence en expérience.

1. Utilisation du Raytracing et Création d'apparences

- a. Création et gestion d'apparences
- b. Contrôle spécifique d'apparences sur une face
- c. Création et gestion des styles d'éclairage
- d. Création d'apparence diffusant de la lumière
- e. Création et gestion d'ombrages et réflexions
- f. Mode Raytracing

2. Initiation à Inventor Studio

- a. Interface d'inventor studio
- b. Ajout de textures
- c. Ajouts et gestion de lumières
- d. Gestion des caméras
- e. Gestion des vue de position
- f. Gestion des contraintes
- g. Gestion des visibilités (Fades)
- h. Création d'une image
- i. Création d'une animation